

Projekt "Innowacyjny program nauczania oparty o gr symulacyjn do przedmiotu Ekonomia w praktyce"



III Liceum Ogólnokształcące im. Alfreda Lityńskiego w Suwałkach w roku szk. 2012/2013, 2013/2014 oraz 2014/2015 bierze udział w projekcie "Innowacyjny program nauczania oparty o gr symulacyjn do przedmiotu Ekonomia w praktyce".

Projekt dotyczy **opracowania i pilotażowego wdrożenia** innowacyjnego programu nauczania przedmiotu **"Ekonomia w praktyce"** w szkołach ponadgimnazjalnych.

Program przedmiotu ma być realizowany z wykorzystaniem komputerowej, edukacyjnej **gry symulacyjnej**. Uczniowie realizujący przedmiot będą wcielić się w osoby zarządzające niewielkimi przedsiębiorstwami. Zakładając i prowadząc swoją firmę zapoznają się z treściami programowymi zawartymi w podstawie programowej "Ekonomii w praktyce".

Edukacyjne gry symulacyjne są coraz szerzej wykorzystywane w sektorze prywatnym oraz w szkolnictwie wyższym m.in. na studiach dla wyszej kadry zarządzającej. Z dotychczasowych doświadczeń wynika, że zastosowanie gier symulacyjnych z zakresu zakładania i prowadzenia działalności gospodarczej podnosi efektywność uczenia, zwiększa zaangażowanie emocjonalne oraz pozwala na zdobycie "wiedzy praktycznej".

Konsultant projektu: Joanna Domuracka

Unia europejska Europejski Fundusz Społeczny

