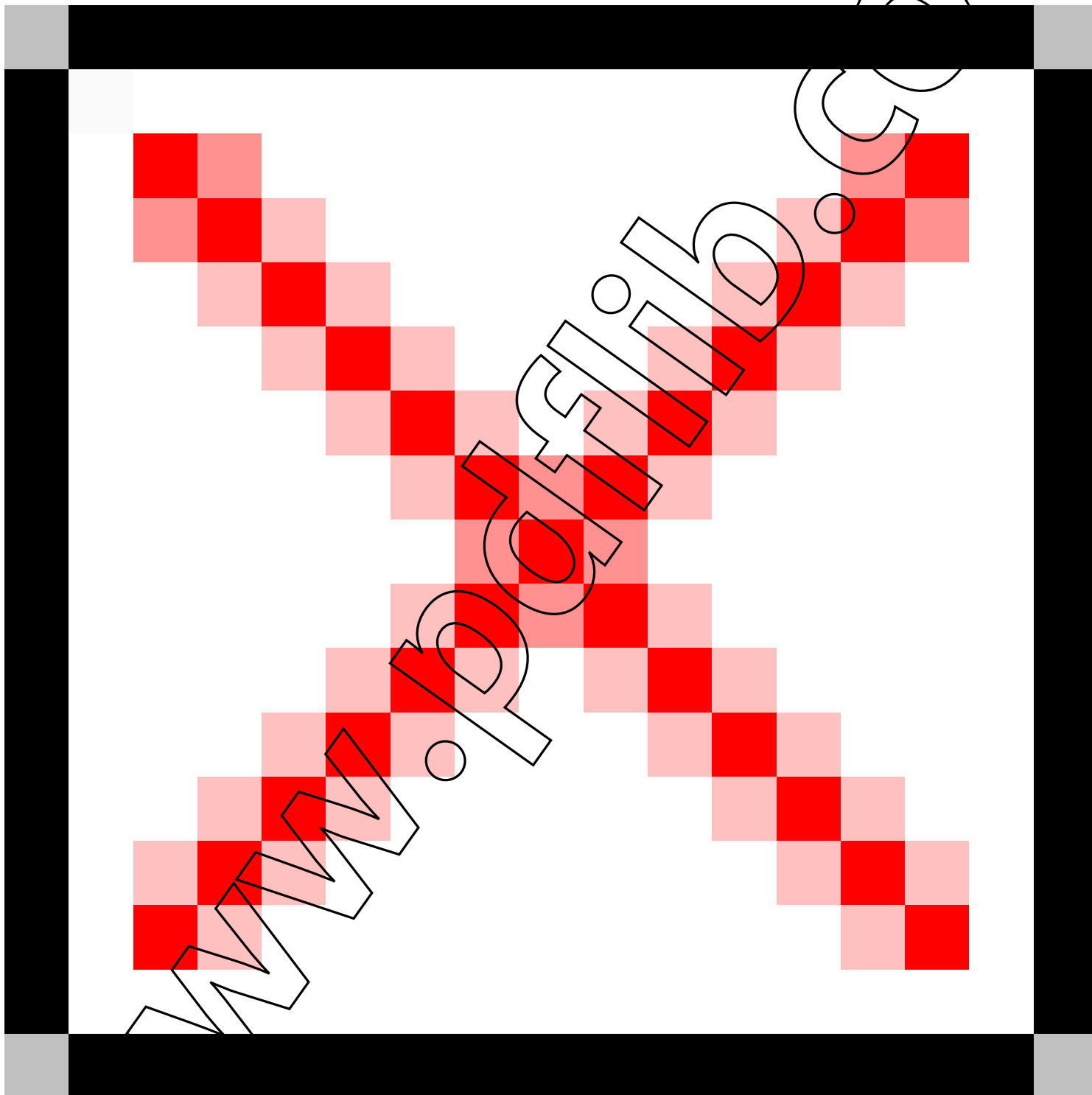




**Unia europejska Europejski Fundusz Spo eczny**  
**Projekt: "Innowacyjny program nauczania oparty o gr symulacyjn**  
**do przedmiotu Ekonomia w praktyce"**



**III Liceum Ogólnokształcące im. Alfreda Lityńskiego w Suwałkach w roku szk. 2012/2013, 2013/2014 oraz 2014/2015 brało udział w projekcie "Innowacyjny program nauczania oparty o gr symulacyjn do przedmiotu**

Ekonomia w praktyce". Projekt dotyczy **opracowania i pilotażowego wdrożenia** innowacyjnego programu nauczania przedmiotu **"Ekonomia w praktyce"** w szkołach ponadgimnazjalnych.

Gra symulacyjna dla szkół ponadgimnazjalnych realizowana jest przez [Centrum Gier Symulacyjnych i Grywalizacji \(CGSiG\) w Akademii Leona Kołmińskiego w Warszawie](#). Powstała ona w 2012 roku jako jednostka badawcza Katedry Metod Ilościowych i Zastosowanej Informatyki.

Celem CGSiG jest realizacja projektów badawczych, edukacyjnych i szkoleniowych dla zastosowania gier symulacyjnych w edukacji oraz tworzenia rozwiązań opartych o grywalizację w edukacji i w biznesie. Dzięki aktywnemu uczestnictwu w corocznych największych konferencjach dotyczących gier symulacyjnych jesteśmy w stanie dostarczyć najwięcej rozwiązań opartych o rzetelnie prowadzone badania naukowe.

Program przedmiotu ma być realizowany z wykorzystaniem komputerowej, edukacyjnej **gry symulacyjnej**. Uczniowie realizujący przedmiot będą wcielić się w osoby zarządzające niewielkimi przedsiębiorstwami. Zakładając i prowadząc swoją firmę zapoznają się z treściami programowymi zawartymi w podstawie programowej "Ekonomii w praktyce".

Edukacyjne gry symulacyjne są coraz szerzej wykorzystywane w sektorze prywatnym oraz w szkolnictwie wyższym m.in. na studiach dla wyższej kadry zarządzającej. Z dotychczasowych doświadczeń wynika, że zastosowanie gier symulacyjnych z zakresu zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej podnosi efektywność uczenia, zwiększa zaangażowanie emocjonalne oraz pozwala na zdobycie "wiedzy praktycznej".

☒☒

**Gra symulacyjna dla szkół ponadgimnazjalnych realizowana na zlecenie Ministerstwa Edukacji Narodowej.**

**Konsultant projektu i opiekun merytoryczny: Joanna Domuracka**